

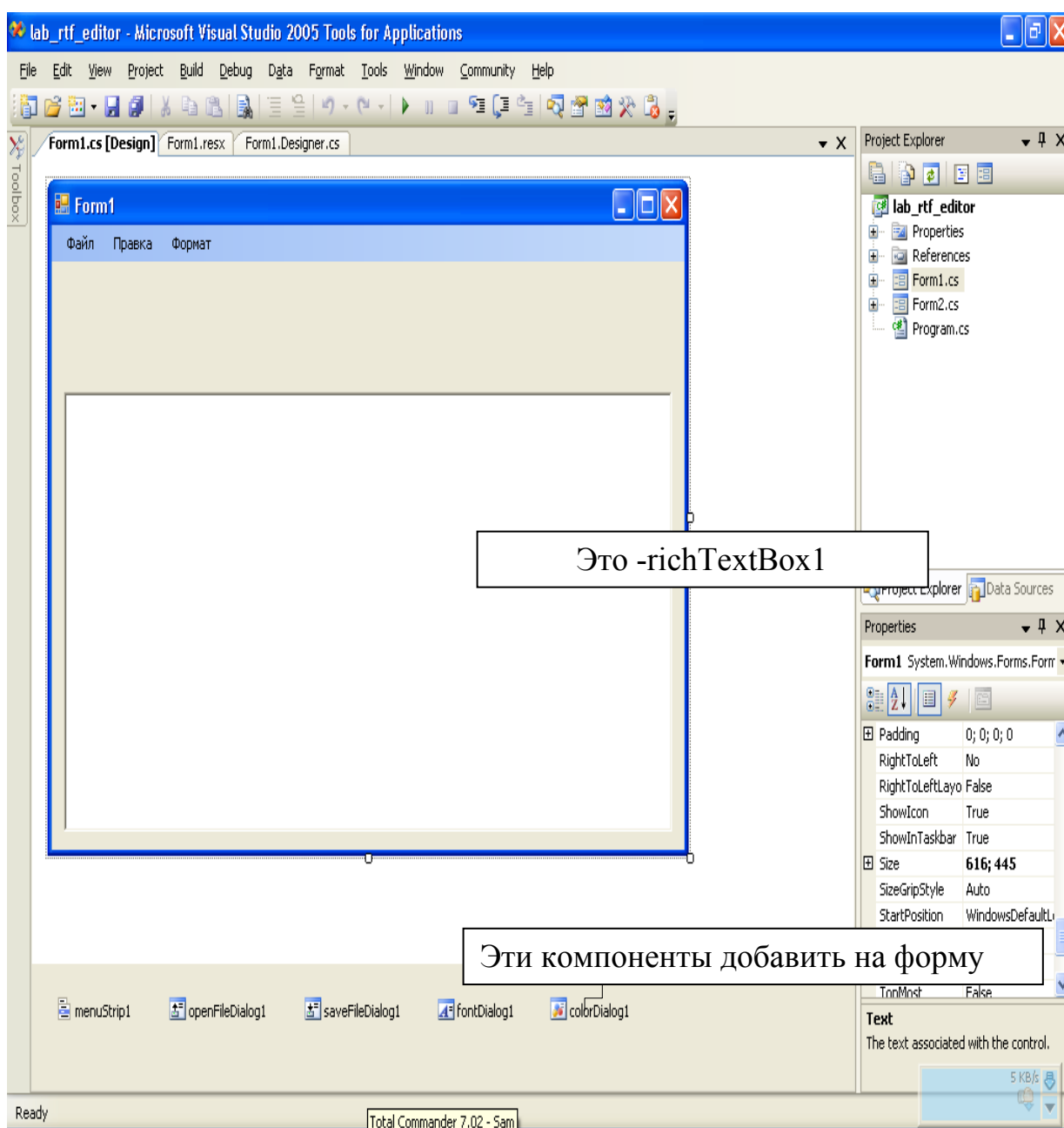
# Разработка простейшего текстового редактора. Простейший WebBrowser.

## 1. Разработка простейшего текстового редактор.

.Текстовый редактор должен выполнять следующие операции:

- Файл: открывать существующий файл на диске, сохранять файл на диск;
- Правка: выделить все, копировать, вырезать, вставлять фрагменты текста;
- Формат – изменять цвет, размер и вид шрифта текста.

Общий вид формы



## Текст программы

```
namespace lab_rtf_editor
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void openToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (openFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
            {
                richTextBox1.LoadFile(openFileDialog1.FileName);
            }
        }

        private void saveToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (saveFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
            {
                richTextBox1.SaveFile(saveFileDialog1.FileName);
            }
        }

        private void fontToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (fontDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
            {
                richTextBox1.SelectionFont = fontDialog1.Font;
            }
        }

        private void colorToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (colorDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
            {
                richTextBox1.SelectionColor = colorDialog1.Color;
            }
        }

        private void выделитьВсеToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
```

```

{
    richTextBox1.SelectAll();
}

```

```

private void копироватьToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    richTextBox1.Copy();
}

```

```

private void вставитьToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    richTextBox1.Paste();
}

```

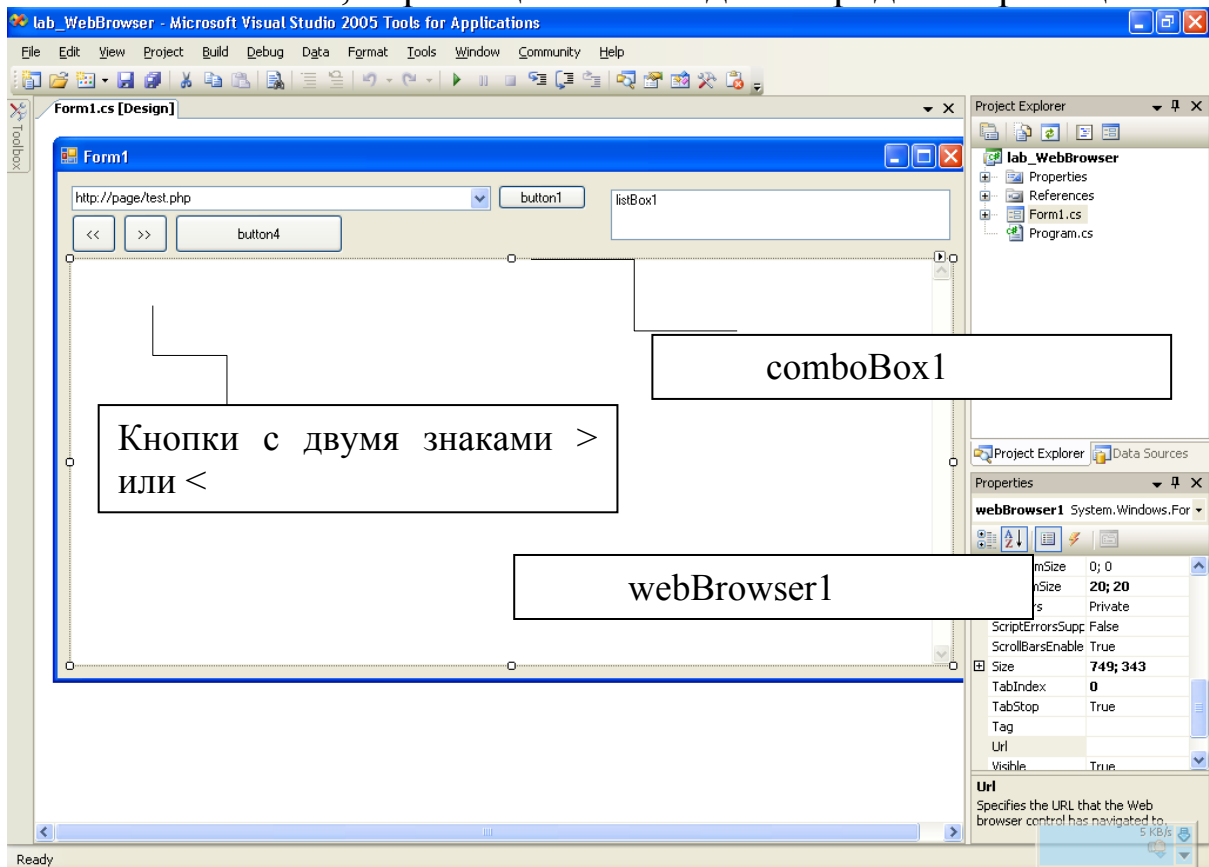
```

private void вырезатьToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    richTextBox1.Cut();
}
}
}

```

## 2. Простейший WebBrowser.

Разработайте простейший *WebBrowser*, который позволяет просматривать web-страницы, при желании сохранять понравившиеся ссылки в *ListBox1*, перемещаться назад и вперед по страницам.



Текст программы

```
namespace lab_WebBrowser
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            webBrowser1.Navigate(comboBox1.Text);
            button4.Enabled = true;
        }

        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (webBrowser1.CanGoBack) webBrowser1.GoBack();
        }

        private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (webBrowser1.CanGoForward) webBrowser1.GoForward();
        }

        private void webBrowser1_DocumentCompleted(object sender,
        WebBrowserDocumentCompletedEventArgs e)
        {
            if (comboBox1.Items.IndexOf(webBrowser1.Url.ToString())==-1)
            comboBox1.Items.Add(webBrowser1.Url.ToString());
            comboBox1.Text = webBrowser1.Url.ToString();
        }

        private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            listBox1.Items.Add(webBrowser1.Url.ToString());
        }

        private void listBox1_DoubleClick(object sender, EventArgs e)
        {
            webBrowser1.Navigate(button4.Text = listBox1.SelectedItem.ToString());
        }
    }
}
```

} }